

Nazwa przedmiotu: <b>Projektowanie informacji 2</b>		Kod przedmiotu: <b>WA.SLW407A</b>
Nazwa uczelni prowadzącej przedmiot / moduł: <b>Instytut Wzornictwa</b>		
Nazwa kierunku: <b>wzornictwo</b>		
Forma studiów: <b>I stopnia, Stacjonarne</b>	Profil kształcenia: ogólnoakademicki	Specjalność: wszystkie
Grupa przedmiotów: podstawowe	Rok / semestr: II / 4	Język przedmiotu / modułu: polski

Forma zajęć	Wymiar zajęć
Ćwiczenia	45

Koordynator przedmiotu / modułu	dr hab. Krzysztof Tyczkowski, prof. uczelni
Wymagania wstępne	1. Zakwalifikowanie na 4. semestr studiów stacjonarnych I stopnia na Wydziale Sztuk Projektowych w Instytucie Wzornictwa. 2. Student, który chciałby rozpocząć zajęcia z przedmiotu Projektowanie Informacji od 4. semestru zobowiązany jest do spotkania z prowadzącym zajęcia i przedstawienia mu do akceptacji swojego portfolio projektowego. 3. Wiedza z zakresu projektowania typograficznego w stopniu zaawansowanym. 4. Bardzo dobra znajomość obsługi oprogramowania graficznego grafiki 2d: InDesign, Illustrator, Photoshop.
Forma zaliczenia	egzamin
Typ oceny	numeryczna
Metody dydaktyczne	Ćwiczenia projektowe Wykład z wykorzystaniem środków audiowizualnych Konsultacje

Lp.	Założenie i cele przedmiotu
1.	Program przedmiotu Projektowanie Informacji 2 wprowadza studentów w zakres zagadnień projektowych poszerzony o definiowanie celów i założeń projektowych, wybór optymalnej koncepcji projektowej, zwracając uwagę na aspekt czytelności tekstów.
2.	Studenci uczą się tworzyć projekty o charakterze informacyjnym, w których opracowanie typograficzne tekstów oraz ich relacja z elementami ilustracyjnymi stanowi podstawę właściwie zorganizowanego komunikatu.

EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Wiedza	
Student posiada wiedzę z zakresu komunikacji wizualnej i umiejętność jej zastosowania w twórczy sposób	<b>Symbol:</b> WA.SLW407A_W01 <b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_W02. <b>Metody weryfikacji:</b> C:
Student jest świadom kontekstu teorii projektowych oraz ich skutecznego wykorzystania w praktyce	<b>Symbol:</b> WA.SLW407A_W02 <b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_W17. <b>Metody weryfikacji:</b> C: Egzamin

Umiejętności	
Student umie w twórczy sposób realizować tematy projektowe z zakresu komunikacji wizualnej i projektowania informacji	<p><b>Symbol:</b> WA.SLW407A_U01</p> <p><b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_U01. WZ6_U03. WZ6_U06. WZ6_U13. WZ6_U17.</p> <p><b>Metody weryfikacji:</b> C: zrealizowany projekt graficzny Egzamin</p>
Student świadomie dobiera graficzne środki wyrazu i adekwatne narzędzia cyfrowego warsztatu do realizacji projektów z zakresu wizualnego przekazu informacji.	<p><b>Symbol:</b> WA.SLW407A_U02</p> <p><b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_U01. WZ6_U03. WZ6_U06. WZ6_U13. WZ6_U17.</p> <p><b>Metody weryfikacji:</b> C: zrealizowany projekt graficzny Egzamin</p>
Student potrafi wykonać analizę tematu projektowego, poszukiwać materiałów źródłowych, dokonać wyboru adekwatnych do treści ćwiczenia decyzji projektowych	<p><b>Symbol:</b> WA.SLW407A_U03</p> <p><b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_U01. WZ6_U03. WZ6_U06. WZ6_U17.</p> <p><b>Metody weryfikacji:</b> C: zrealizowany projekt graficzny Egzamin</p>
Kompetencje społeczne	
Student potrafi w procesie projektowym w twórczy sposób wykorzystać własną wyobraźnię i w oryginalny sposób zastosować techniczne środki realizacji	<p><b>Symbol:</b> WA.SLW407A_K01</p> <p><b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_S08.</p> <p><b>Metody weryfikacji:</b> C:</p>
Student potrafi także współpracować w zespole oraz umie akceptować odmienne punkty widzenia innych osób	<p><b>Symbol:</b> WA.SLW407A_K02</p> <p><b>Efekty kierunkowe:</b> WZ6_S11.</p> <p><b>Metody weryfikacji:</b> C: Egzamin</p>

AKTYWNOŚĆ STUDENTA	LICZBA GODZIN
--------------------	---------------

<b>Godziny kontaktowe z nauczycielami akademickimi</b>	
udział w ćwiczeniach projektowych	45
udział w egzaminach	2
<b>Samodzielna praca studenta</b>	
samodzielne studiowanie tematyki wykładów	3
samodzielne studiowanie literatury z zakresu kierunku	10
przygotowanie do zajęć projektowych	30
analiza i sformułowanie założeń projektowych	10
opracowanie projektów	50
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	150
<b>Liczba punktów ECTS</b>	5

2023 Z	Ćwiczenia	Egzamin	1
<b>Kryteria ocen w procesie weryfikacji efektów uczenia się</b>			
<b>Ocena</b>	<b>Opis wymagań</b>		
celujący (5,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte w sposób wykraczający ponad program nauczania		
bardzo dobry (5,0)	zakładane efekty uczenia się zostały w pełni osiągnięte		
dobry plus (4,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z niewielkimi niedociągnięciami		
dobry (4,0)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z pewnymi brakami, które można uzupełnić		
dostateczny plus (3,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z istotnymi brakami		
dostateczny (3,0)	zakładane efekty zostały osiągnięte z poważnymi brakami, ale dopuszczalnymi na minimalnym wymaganym poziomie		
niedostateczny (2,0)	zakładane efekty uczenia się nie zostały uzyskane		